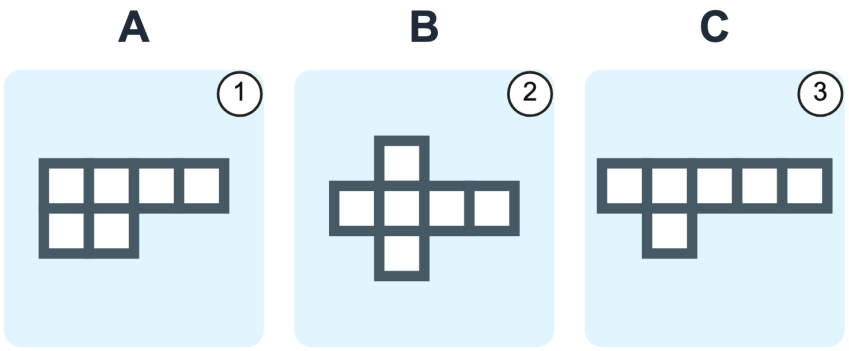
Cisimlerin Açınımı

Matematik | 4. sınıf

Adı soyadı: ..... Tarih: .....

Soruları okuyup cevaplarını yaz. Görsel sorularda seçtiğin bölgenin numarasını belirt. Birden fazla doğru cevap isteniyorsa hepsini işaretle.

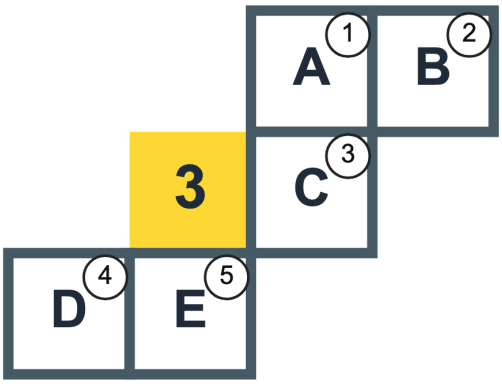
1. Hangisi katlanınca bir küp olur?



Seçtiğim bölgenin numarası: .....

Nasıl düşündüm? .....

2. Bu açınımdan bir oyun zarı yapılacak. Zarda karşılıklı yüzlerin toplamı 7'dir. 4 sayısı hangi yüze yazılmalı?

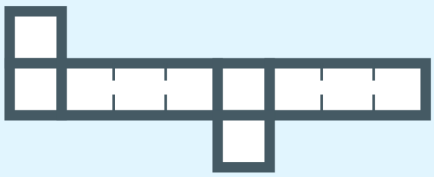


Seçtiğim bölgenin numarası: .....

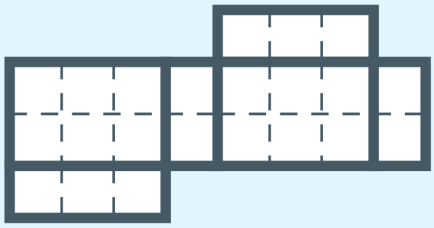
Nasıl düşündüm? .....

3. Hangisi katlanınca kapalı bir kutu olur? (Her küçük kare 1 birim.)

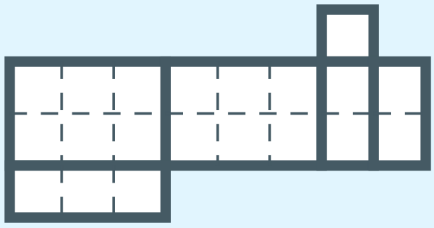
A



B



C

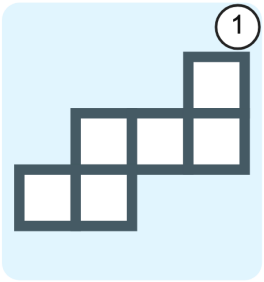


Seçtiğim bölgenin numarası: .....

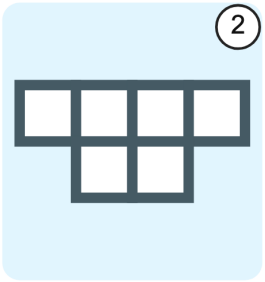
Nasıl düşündüm? .....

4. Hangisi katlanınca bir küp olur?

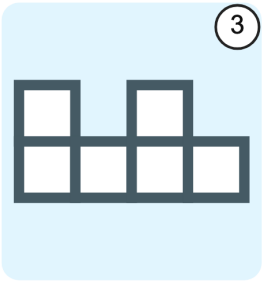
A



B



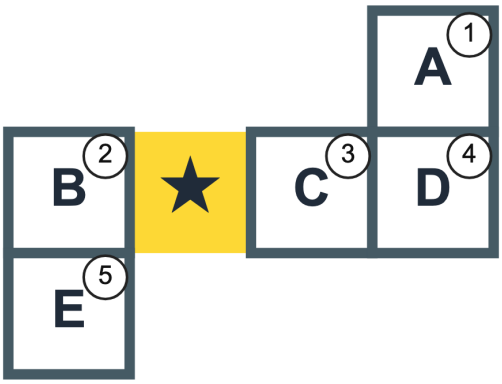
C



Seçtiğim bölgenin numarası: .....

Nasıl düşündüm? .....

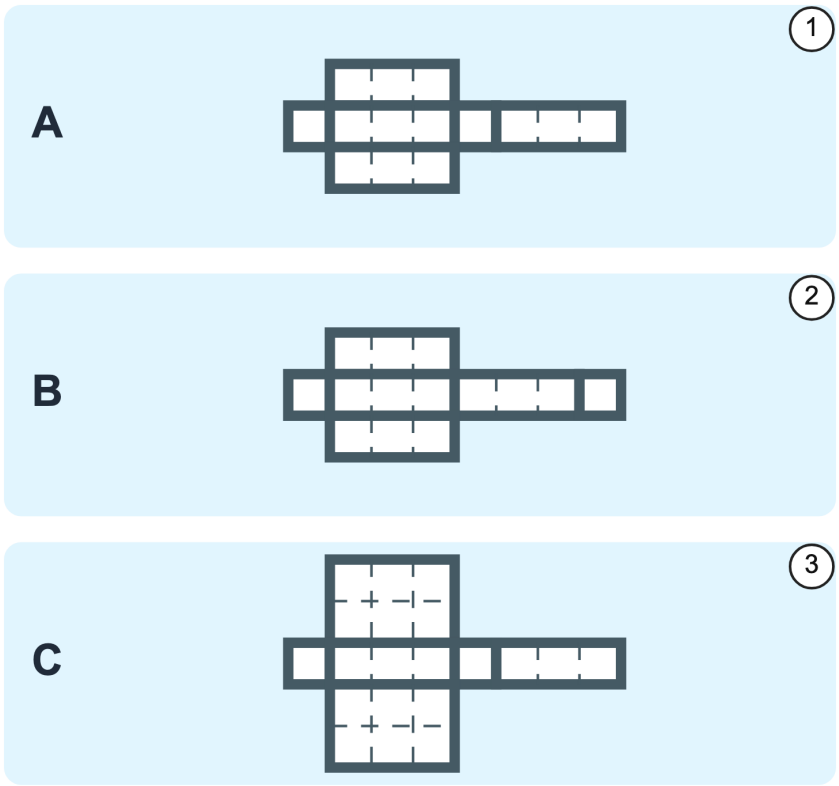
5. Açınım katlanıp küp yapılınca işaretli yüzün karşısına hangi yüz gelir?



Seçtiğim bölgenin numarası: .....

Nasıl düşündüm? .....

6. Hangisi katlanınca kapalı bir kutu olur? (Her küçük kare 1 birim.)



Seçtiğim bölgenin numarası: .....

Nasıl düşündüm? .....

Cevap anahtarı

Öğretmen / veli için. Çalışma tamamlandıktan sonra birlikte kontrol edin.

1. 2 - B açınımı

B küp olur: dört kare bir şerit, üstünde ve altında birer kapak. A'da dört kare 2×2'lik bir blok oluşturuyor; bir küpün köşesinde yalnız üç yüz buluşur, dördüncü kare katlanamaz. C'de beş kare yan yana; dördü küpün çevresini dolaşınca beşinci kare birincinin üstüne biner.

2. 2 - B yüzü

3 ile 4 karşılıklı olmalı. Merdiven açınımda 3'ün karşısı bir basamak yukarıda, çaprazda duran B yüzüdür.

3. 2 - B açınımı

B kutu olur: kapaklardan biri üstte biri altta, ikisi de 3 birimlik yüzlere bağlı ve 3×1. A'da kapaklar 1 birimlik dar yüzlere bağlı, 1×1 kalıyor. C'de yan yüzler 3-3-1-1 sırasında; kutunun karşılıklı yüzleri eşit olmak zorunda.

4. 1 - A açınımı

A küp olur: ortadaki üçlünün bir ucunda tek kare, öbür ucunda ikili bir parça var. B'de alttaki iki kare üstteki şeritle 2×2 blok oluşturuyor. C'de iki kapak şeridin aynı tarafında; ikisi de aynı yüze gelir.

5. 4 - D yüzü

Dörtlü şeritte karşı yüz iki kare ötededir: işaretli yüzden sağa doğru C'yi geçince D gelir. Kapaklar (A ve E) tavan ile tabandır, yan yüzlerle karşılıklı olamaz.

6. 1 - A açınımı

A kutu olur: uzun ve kısa yan yüzler sırayla dizili, 3×1'lik kapaklar uzun yüze bağlı. B'de iki uzun yüz yan yana gelmiş; karşılıklı yüzler eşit olmadığından çevre kapanmaz. C'de kapaklar 3×2; kutunun ağzı 3×1 olduğu için kapak taşar.

Konuyu oyunda tekrar et:

https://tahta.akilliuslu.com/oyunlar/cisimlerin-acinimi-oyunu