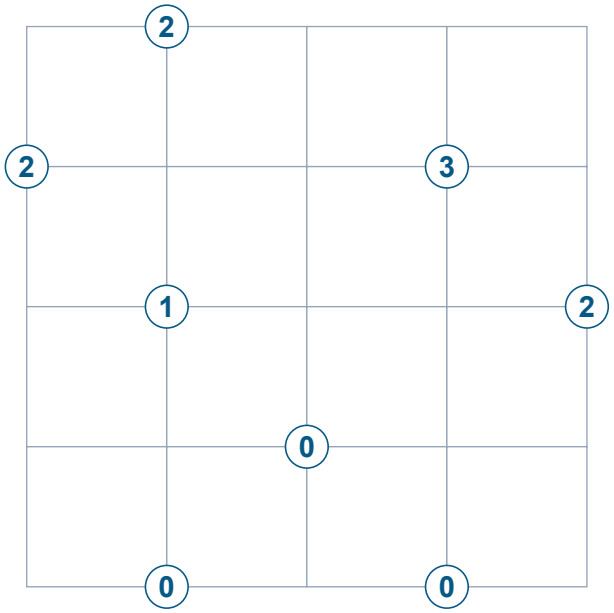
Creek: Köşe İpuçları

Ad: _____ Tarih: _____

Köşe sayısı, o noktaya değen boyalı karelerin adedidir. Bütün beyaz kareler ortak kenarlar üzerinden tek alan oluşturmalıdır.

1. Bulmaca - Kolay 1 - 4×4



İç köşe dört, kenar iki, tahta köşesi bir kareyi sayar.

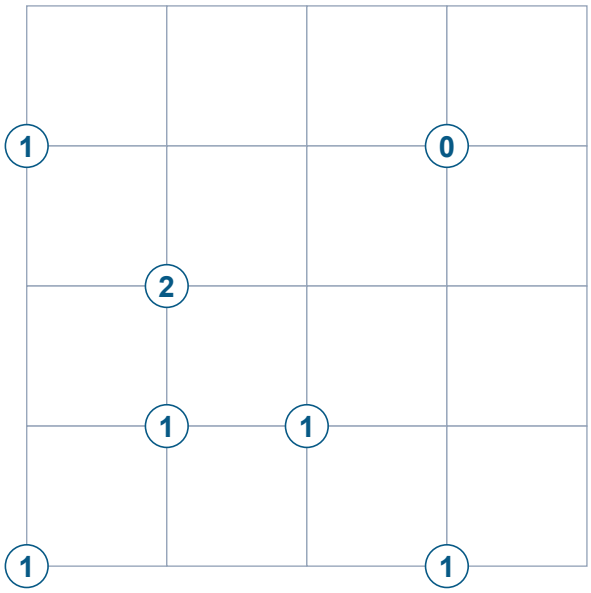
Önce sıfırları ve dış köşeleri incele. Boyalı adedini tuttururken beyaz yolları kapatma.

Seçtiğim kare: satır ___ sütun ___

Etkilenen köşeler: _____

Gerekçem: _____

2. Bulmaca - Kolay 2 - 4×4



İç köşe dört, kenar iki, tahta köşesi bir kareyi sayar.

Önce sıfırları ve dış köşeleri incele. Boyalı adedini tuttururken beyaz yolları kapatma.

Seçtiğim kare: satır ___ sütun ___

Etkilenen köşeler: _____

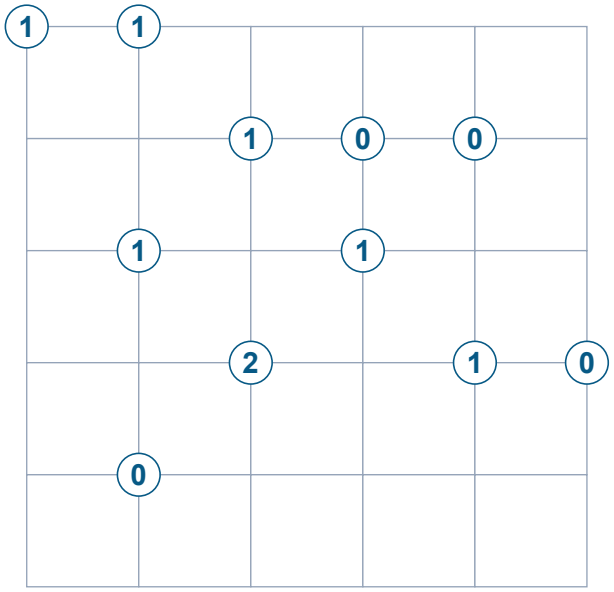
Gerekçem: _____

Creek: Köşe İpuçları

Ad: _____ Tarih: _____

Köşe sayısı, o noktaya değen boyalı karelerin adedidir. Bütün beyaz kareler ortak kenarlar üzerinden tek alan oluşturmalıdır.

3. Bulmaca - Orta 1 - 5×5



Önce sıfırları ve dış köşeleri incele. Boyalı adedini tutturuken beyaz yolları kapatma.

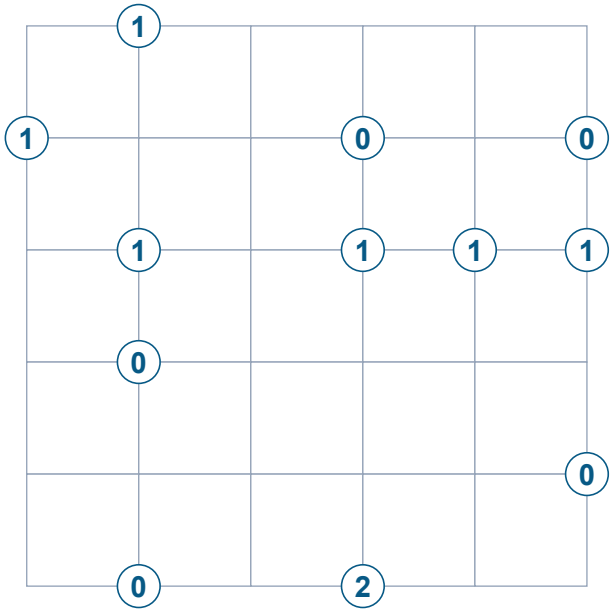
Seçtiğim kare: satır ___ sütun ___

Etkilenen köşeler: _____

Gerekçem: _____

İç köşe dört, kenar iki, tahta köşesi bir kareyi sayar.

4. Bulmaca - Orta 2 - 5×5



Önce sıfırları ve dış köşeleri incele. Boyalı adedini tutturuken beyaz yolları kapatma.

Seçtiğim kare: satır ___ sütun ___

Etkilenen köşeler: _____

Gerekçem: _____

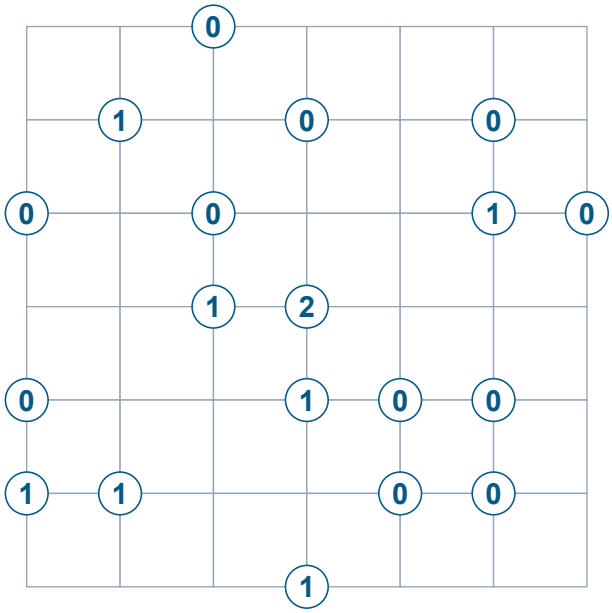
İç köşe dört, kenar iki, tahta köşesi bir kareyi sayar.

Creek: Köşe İpuçları

Ad: _____ Tarih: _____

Köşe sayısı, o noktaya değen boyalı karelerin adedidir. Bütün beyaz kareler ortak kenarlar üzerinden tek alan oluşturmalıdır.

5. Bulmaca - Zor 1 - 6×6



İç köşe dört, kenar iki, tahta köşesi bir kareyi sayar.

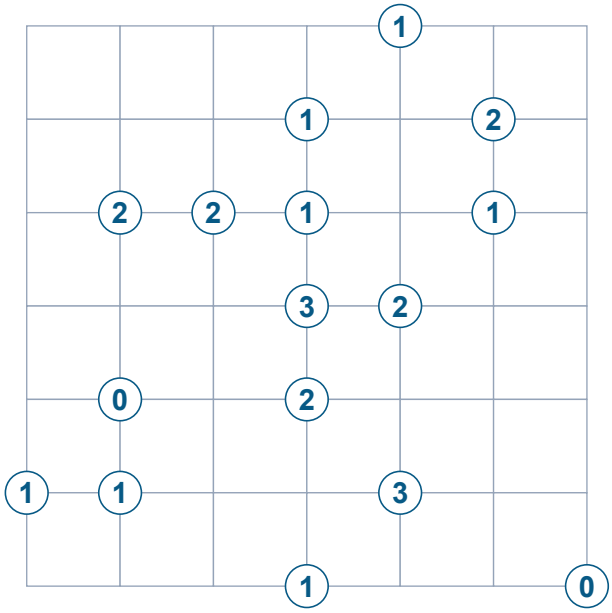
Önce sıfırları ve dış köşeleri incele. Boyalı adedini tuttururken beyaz yolları kapatma.

Seçtiğim kare: satır ___ sütun ___

Etkilenen köşeler: _____

Gerekçem: _____

6. Bulmaca - Zor 2 - 6×6



İç köşe dört, kenar iki, tahta köşesi bir kareyi sayar.

Önce sıfırları ve dış köşeleri incele. Boyalı adedini tuttururken beyaz yolları kapatma.

Seçtiğim kare: satır ___ sütun ___

Etkilenen köşeler: _____

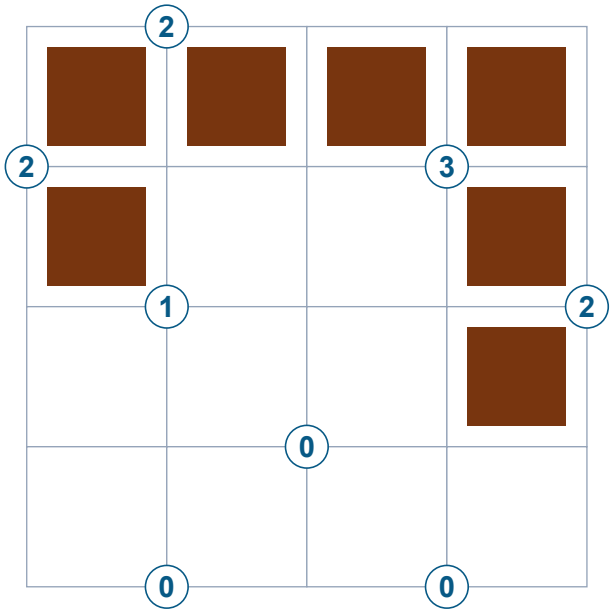
Gerekçem: _____

Creek: Köşe İpuçları

Öğretmen cevap anahtarı

Köşe sayısı, o noktaya değen boyalı karelerin adedidir. Bütün beyaz kareler ortak kenarlar üzerinden tek alan oluşturmalıdır.

1. Bulmaca - Kolay 1 - 4×4

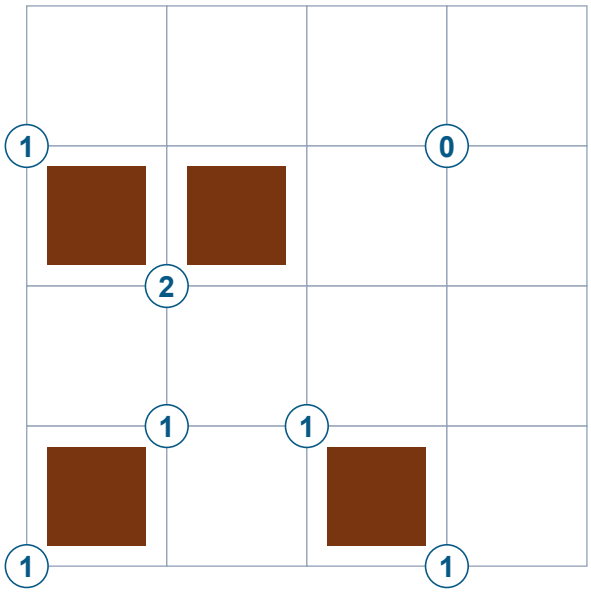


Bütün köşe hedefleri doğru; beyaz alan kenardan bağlı tek parçadır.

Siyah kareler temas edebilir. Köşeden değen beyazlar bağlı sayılmaz.

İç köşe dört, kenar iki, tahta köşesi bir kareyi sayar.

2. Bulmaca - Kolay 2 - 4×4



Bütün köşe hedefleri doğru; beyaz alan kenardan bağlı tek parçadır.

Siyah kareler temas edebilir. Köşeden değen beyazlar bağlı sayılmaz.

İç köşe dört, kenar iki, tahta köşesi bir kareyi sayar.

3-5. sınıf önerisi editoryaldir; resmî kazanım kodu atanmadı.

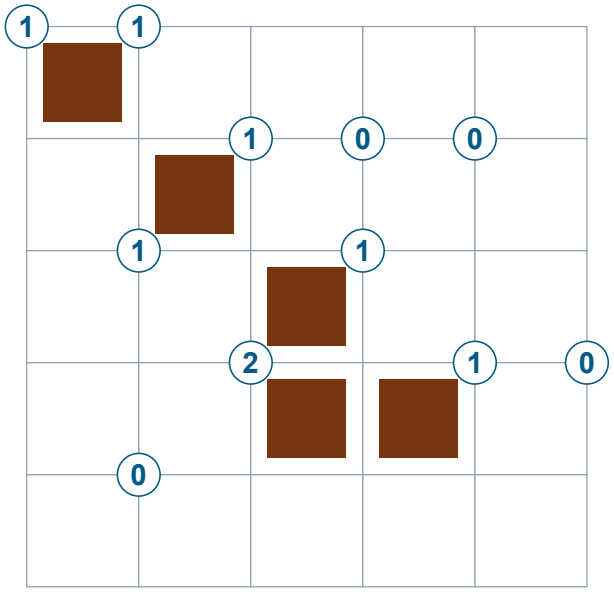
Kural kaynağı: ujem.games/games/creek/en/. Tahtalar özgün üretimdir.

Creek: Köşe İpuçları

Öğretmen cevap anahtarı

Köşe sayısı, o noktaya değen boyalı karelerin adedidir. Bütün beyaz kareler ortak kenarlar üzerinden tek alan oluşturmalıdır.

3. Bulmaca - Orta 1 - 5×5

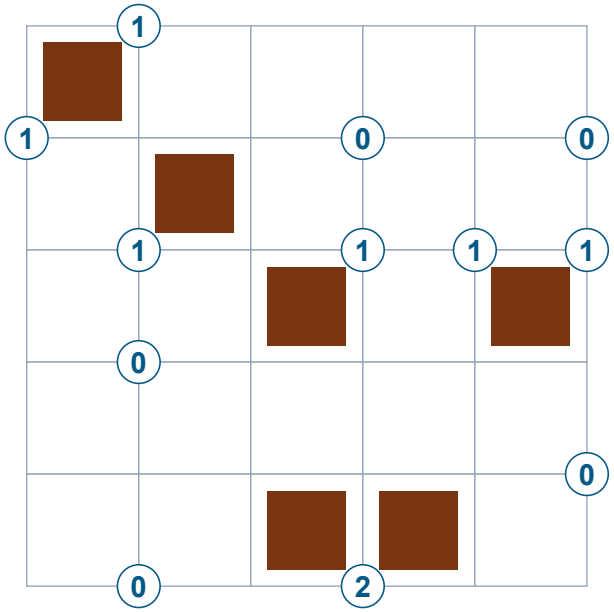


Bütün köşe hedefleri doğru; beyaz alan kenardan bağlı tek parçadır.

Siyah kareler temas edebilir. Köşeden değen beyazlar bağlı sayılmaz.

İç köşe dört, kenar iki, tahta köşesi bir kareyi sayar.

4. Bulmaca - Orta 2 - 5×5



Bütün köşe hedefleri doğru; beyaz alan kenardan bağlı tek parçadır.

Siyah kareler temas edebilir. Köşeden değen beyazlar bağlı sayılmaz.

İç köşe dört, kenar iki, tahta köşesi bir kareyi sayar.

3-5. sınıf önerisi editoryaldir; resmî kazanım kodu atanmadı.

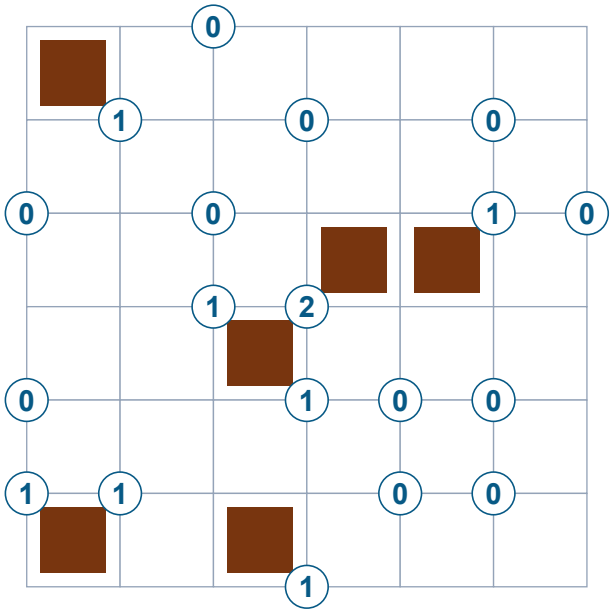
Kural kaynağı: ujem.games/games/creek/en/. Tahtalar özgün üretimdir.

Creek: Köşe İpuçları

Öğretmen cevap anahtarı

Köşe sayısı, o noktaya değen boyalı karelerin adedidir. Bütün beyaz kareler ortak kenarlar üzerinden tek alan oluşturmalıdır.

5. Bulmaca - Zor 1 - 6×6

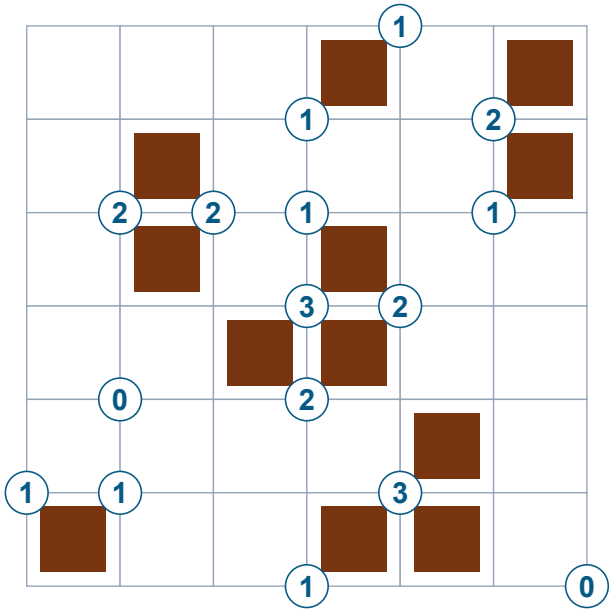


Bütün köşe hedefleri doğru; beyaz alan kenardan bağlı tek parçadır.

Siyah kareler temas edebilir. Köşeden değen beyazlar bağlı sayılmaz.

İç köşe dört, kenar iki, tahta köşesi bir kareyi sayar.

6. Bulmaca - Zor 2 - 6×6



Bütün köşe hedefleri doğru; beyaz alan kenardan bağlı tek parçadır.

Siyah kareler temas edebilir. Köşeden değen beyazlar bağlı sayılmaz.

İç köşe dört, kenar iki, tahta köşesi bir kareyi sayar.

3-5. sınıf önerisi editoryaldir; resmî kazanım kodu atanmadı.

Kural kaynağı: ujem.games/games/creek/en/. Tahtalar özgün üretimdir.