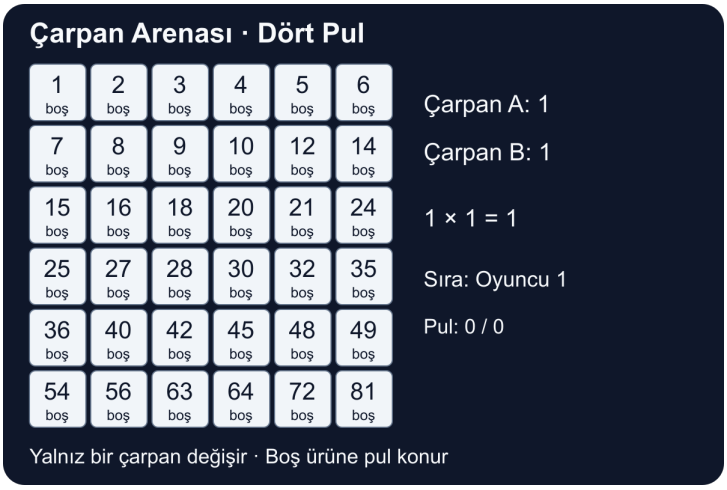
Çarpan Arenası: Dört Pul

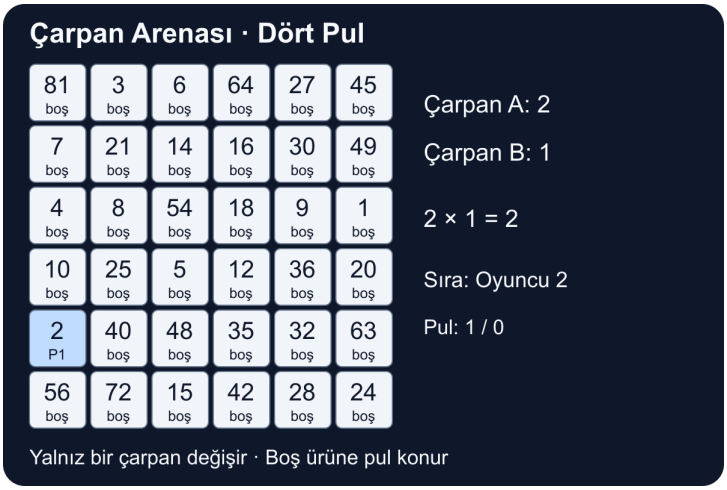
Ad: _____ Tarih: _____

İki oyuncu sırayla yalnız bir çarpanı değiştirir. Boş çarpım karesi kazanılır. Yatay, dikey veya çapraz dört pul kazanır; hamle kalmazsa daha çok pulu olan kazanır.

1. Çarpan A değerini 2 yapın. Hangi kare alınır, pulu kim koyar ve sıra kime geçer?



2. Çarpan B değerini 3 yapın. Diğer çarpanın sabit kaldığını göstererek çarpımı ve pul sayılarını yazın.

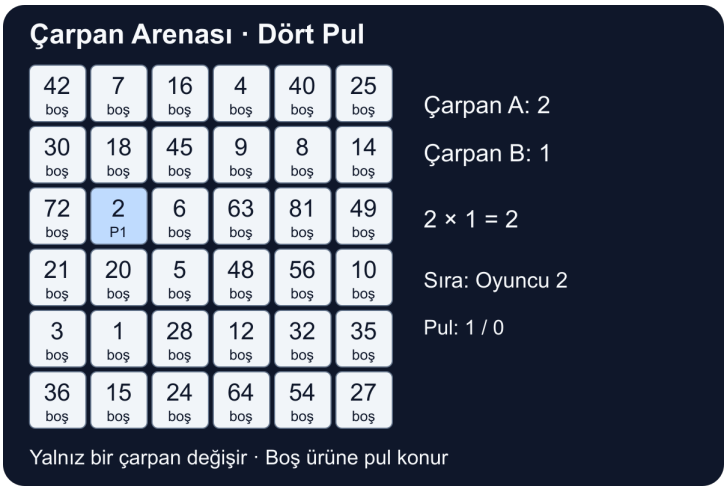


Çarpan Arenası: Dört Pul

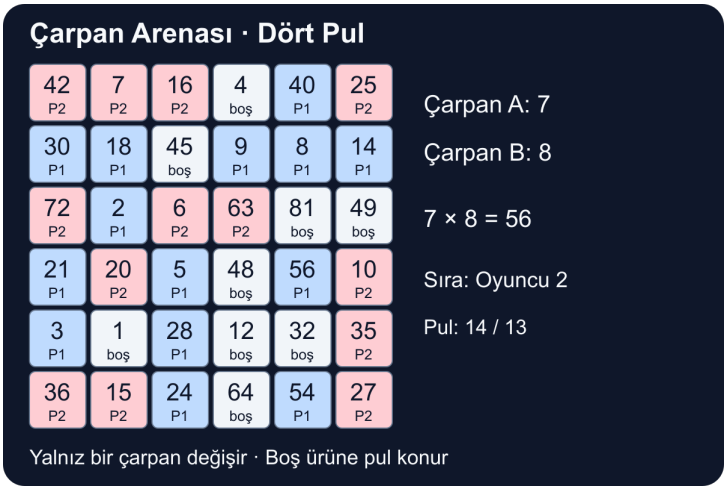
Ad: _____ Tarih: _____

İki oyuncu sırayla yalnız bir çarpanı değiştirir. Boş çarpım karesi kazanılır. Yatay, dikey veya çapraz dört pul kazanır; hamle kalmazsa daha çok pulu olan kazanır.

3. Çarpan A değerini 4 yapın. Ürünü bulun. Bu hamleden sonra aynı sonucu veren başka bir değişiklikle bu kare tekrar alınabilir mi?



4. Bu gerçek maç konumunda Çarpan B değerini 7 yapın. Alınan kareyi ve tamamlanan dört pulu bulun. Kim kazanır?

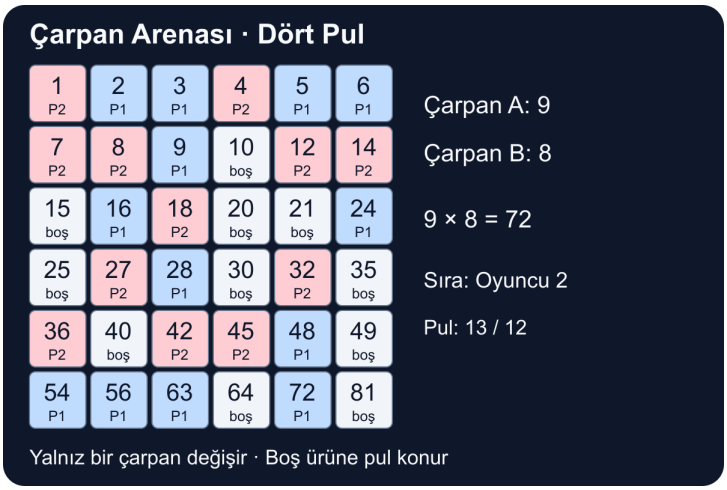


Çarpan Arenası: Dört Pul

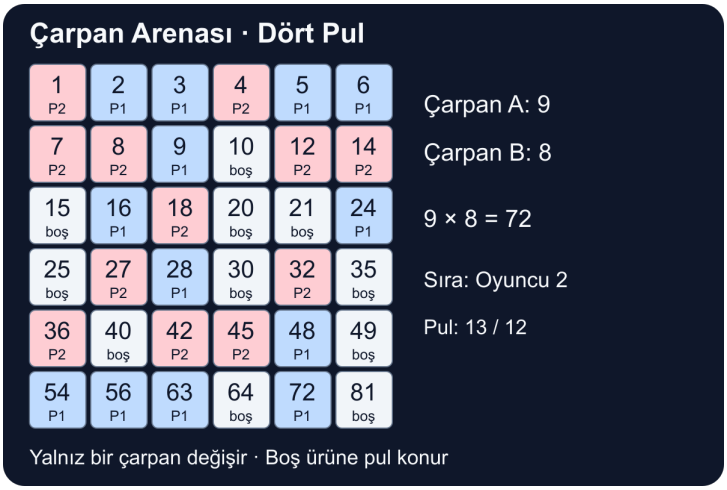
Ad: _____ Tarih: _____

İki oyuncu sırayla yalnız bir çarpanı değiştirir. Boş çarpım karesi kazanılır. Yatay, dikey veya çapraz dört pul kazanır; hamle kalmazsa daha çok pulu olan kazanır.

5. Bu gerçek maç konumunda Çarpan B değerini 9 yapın. Sonrasında boş ürüne giden değişiklik kalıyor mu? Kazananı nasıl belirlersiniz?



6. Çarpan B değerini 9 yapın. Son pul sayılarını, sonucu ve galibiyet puanlarını yazın.



Çarpan Arenası: Dört Pul

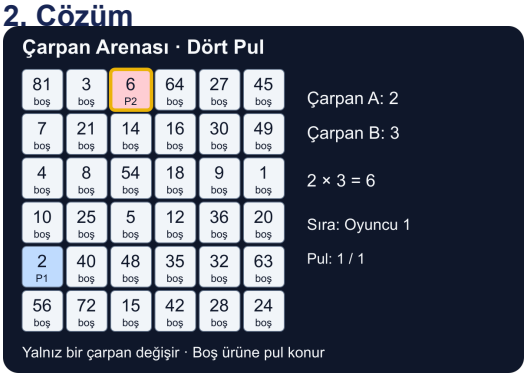
Cevap anahtarı - Öğretmen nüshası

1. Çözüm



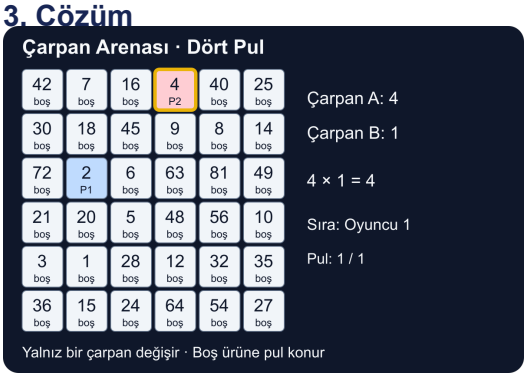
1 × 2 = 2. Kareyi Oyuncu 1 alır. Pul sayısı 1 / 0. 2 × 1 = 2; Oyuncu 1 karesini aldı. Sıra Oyuncu 2.

2. Çözüm



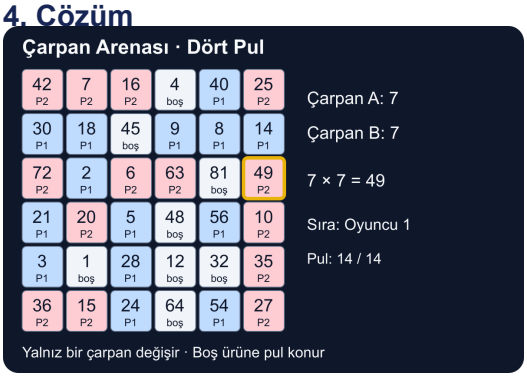
2 × 3 = 6. Kareyi Oyuncu 2 alır. Pul sayısı 1 / 1. 2 × 3 = 6; Oyuncu 2 karesini aldı. Sıra Oyuncu 1.

3. Çözüm



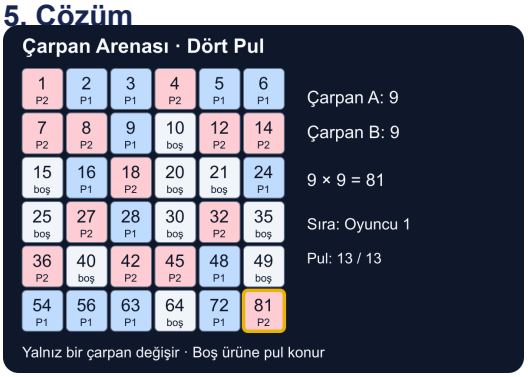
1 × 4 = 4. Kareyi Oyuncu 2 alır. Pul sayısı 1 / 1. 4 × 1 = 4; Oyuncu 2 karesini aldı. Sıra Oyuncu 1. Alınmış ürün farklı çarpanlarla da tekrar alınamaz.

4. Çözüm



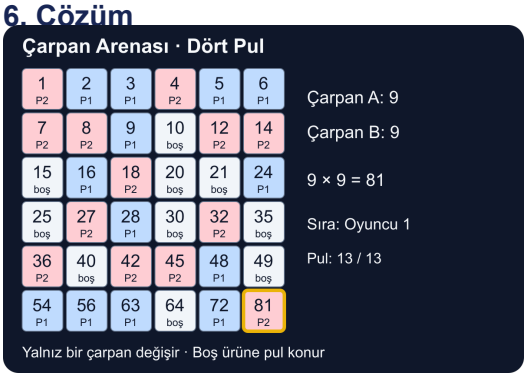
7 × 7 = 49. Kareyi Oyuncu 2 alır. Pul sayısı 14 / 14. Dört pul tamamlandı. Oyuncu 2 kazandı; 1 galibiyet puanı. Pul sayısı 14 / 14. Galibiyet puanları 0 / 1.

5. Çözüm



9 × 9 = 81. Kareyi Oyuncu 2 alır. Pul sayısı 13 / 13. Boş ürüne giden hamle kalmadı. Berabere. Pul sayısı 13 / 13. Galibiyet puanları 0 / 0.

6. Çözüm



9 × 9 = 81. Kareyi Oyuncu 2 alır. Pul sayısı 13 / 13. Boş ürüne giden hamle kalmadı. Berabere. Pul sayısı 13 / 13. Galibiyet puanları 0 / 0.