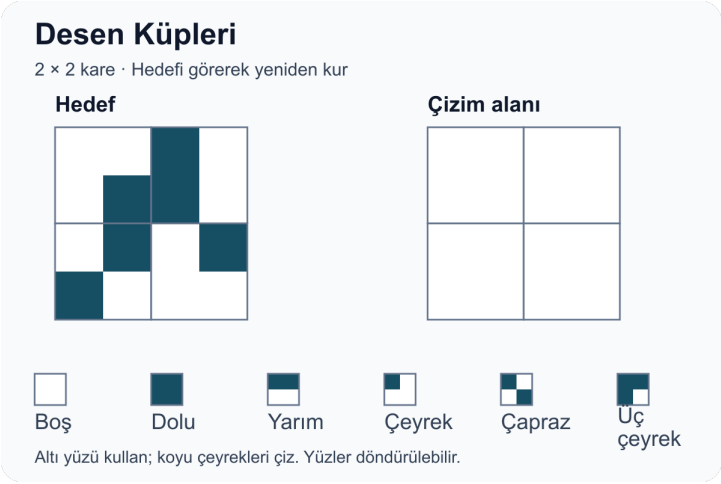
Desen Küpleri (Q-bitz)

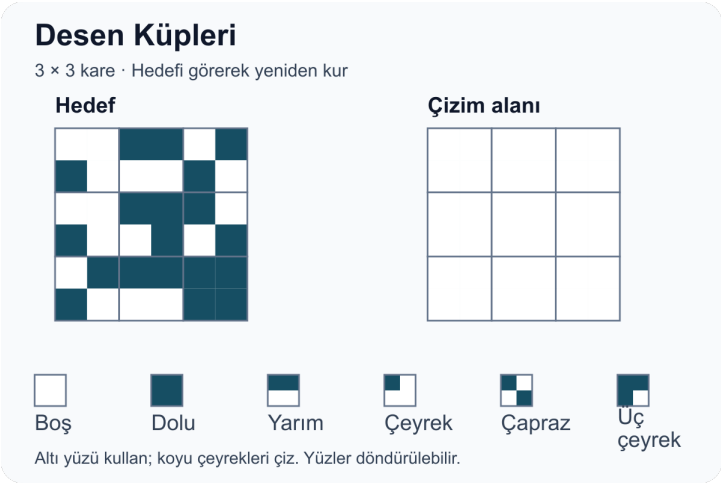
Ad: _____ Tarih: _____

Bir kare seç, yüzünü değiştir ve 90° döndür. Bütün kareler hedefteki desenle eşleşince kontrol et.

1. 2 × 2 karelik hedefi sağdaki alanda yeniden oluşturun. Hedefe bakarak koyu çeyrekleri doğru konumlara çizin. Altı yüzün tamamı her karede kullanılabilir ve döndürülebilir.



2. 3 × 3 karelik hedefi sağdaki alanda yeniden oluşturun. Hedefe bakarak koyu çeyrekleri doğru konumlara çizin. Altı yüzün tamamı her karede kullanılabilir ve döndürülebilir.

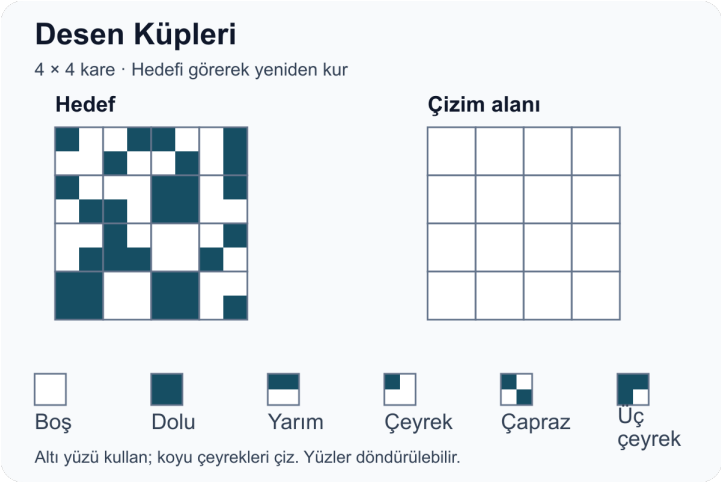


Desen Küpleri (Q-bitz)

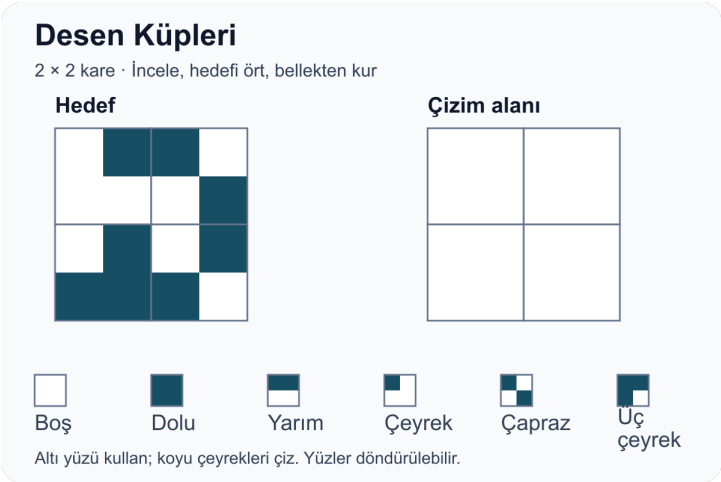
Ad: _____ Tarih: _____

Bir kare seç, yüzünü değiştir ve 90° döndür. Bütün kareler hedefteki desenle eşleşince kontrol et.

3. 4 × 4 karelik hedefi sağdaki alanda yeniden oluşturun. Hedefe bakarak koyu çeyrekleri doğru konumlara çizin. Altı yüzün tamamı her karede kullanılabilir ve döndürülebilir.



4. 2 × 2 karelik hedefi sağdaki alanda yeniden oluşturun. Önce hedefi inceleyin, sonra bir kâğıtla örterek belleğinizden çizin. Altı yüzün tamamı her karede kullanılabilir ve döndürülebilir.

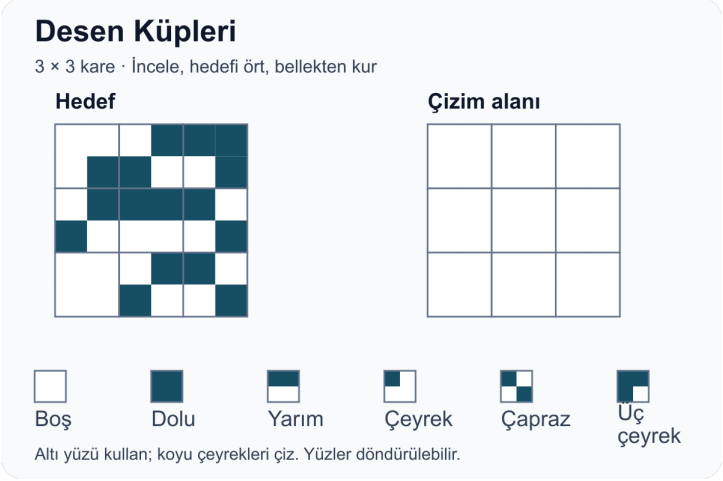


Desen Küpleri (Q-bitz)

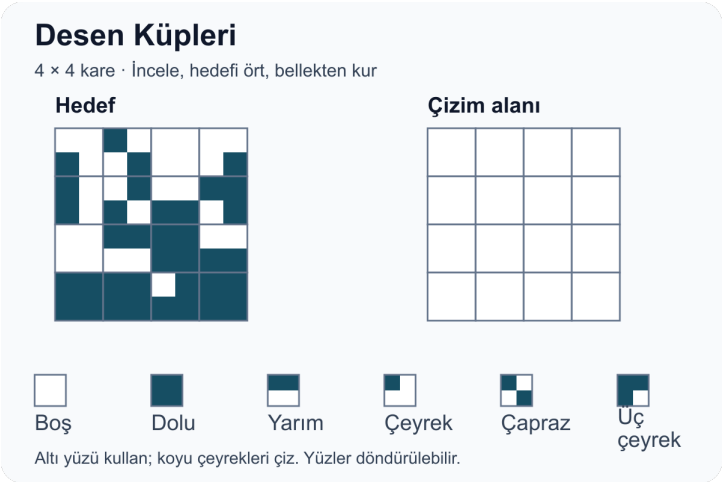
Ad: _____ Tarih: _____

Bir kare seç, yüzünü değiştir ve 90° döndür. Bütün kareler hedefteki desenle eşleşince kontrol et.

5. 3 × 3 karelik hedefi sağdaki alanda yeniden oluşturun. Önce hedefi inceleyin, sonra bir kâğıtla örterek belleğinizden çizin. Altı yüzün tamamı her karede kullanılabilir ve döndürülebilir.



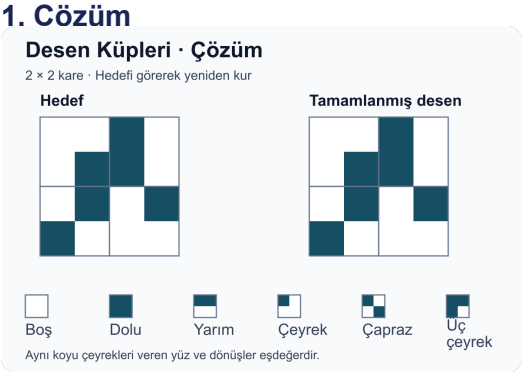
6. 4 × 4 karelik hedefi sağdaki alanda yeniden oluşturun. Önce hedefi inceleyin, sonra bir kâğıtla örterek belleğinizden çizin. Altı yüzün tamamı her karede kullanılabilir ve döndürülebilir.



Desen Küpleri (Q-bitz)

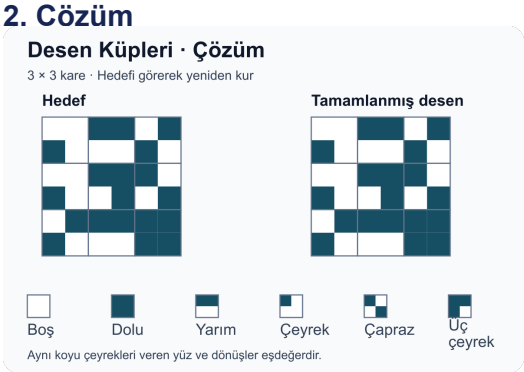
Cevap anahtarı - Öğretmen nüshası

1. Cözüm



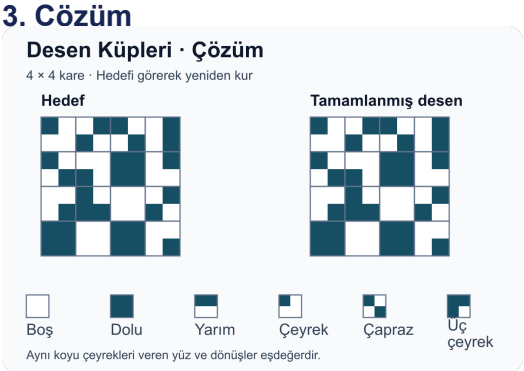
Sağdaki çözümde koyu çeyreklerin konumu hedefle aynıdır. Simetrik bir yüzde farklı dönüş sayıları aynı görüntüyü oluşturabilir; bu eşdeğer çözümler de doğrudur.

2. Cözüm



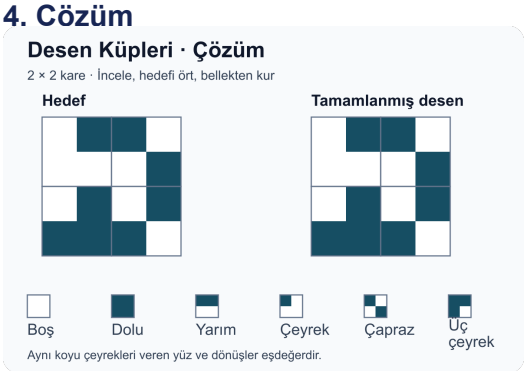
Sağdaki çözümde koyu çeyreklerin konumu hedefle aynıdır. Simetrik bir yüzde farklı dönüş sayıları aynı görüntüyü oluşturabilir; bu eşdeğer çözümler de doğrudur.

3. Cözüm



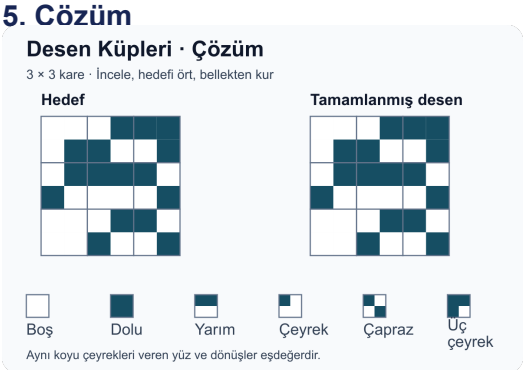
Sağdaki çözümde koyu çeyreklerin konumu hedefle aynıdır. Simetrik bir yüzde farklı dönüş sayıları aynı görüntüyü oluşturabilir; bu eşdeğer çözümler de doğrudur.

4. Cözüm



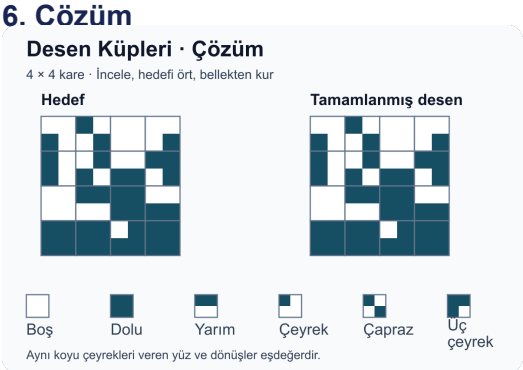
Sağdaki çözümde koyu çeyreklerin konumu hedefle aynıdır. Simetrik bir yüzde farklı dönüş sayıları aynı görüntüyü oluşturabilir; bu eşdeğer çözümler de doğrudur.

5. Cözüm



Sağdaki çözümde koyu çeyreklerin konumu hedefle aynıdır. Simetrik bir yüzde farklı dönüş sayıları aynı görüntüyü oluşturabilir; bu eşdeğer çözümler de doğrudur.

6. Cözüm



Sağdaki çözümde koyu çeyreklerin konumu hedefle aynıdır. Simetrik bir yüzde farklı dönüş sayıları aynı görüntüyü oluşturabilir; bu eşdeğer çözümler de doğrudur.