Meyve Dilimleme: Sayı Ninjası

Ad: _____ Tarih: _____

Kurala uyan meyveleri çizgiyle dilimle veya düğmeyle seç. Doğru +1 puan; yanlış dilim ve kaçan doğru -1 can. Dört dalgada en fazla 12 puan.

1. Görseldeki sayı kuralını okuyun. Dilimlenecek üç sayıyı ve bırakılacak iki sayıyı yazın. Bir doğru sayının neden kurala uyduğunu açıklayın.



2. Önce 77 sayılı meyveyi dilimlediniz. Başka meyve seçilmedi. Yeni canı ve puanı yazın; doğru üç meyveyi belirtin.

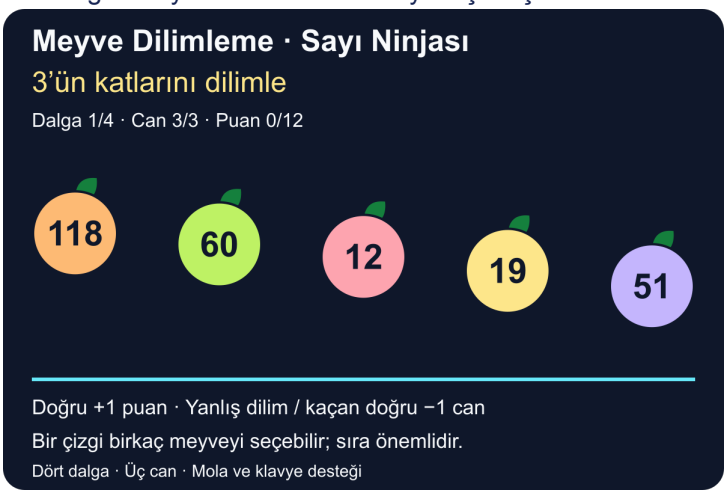


Meyve Dilimleme: Sayı Ninjası

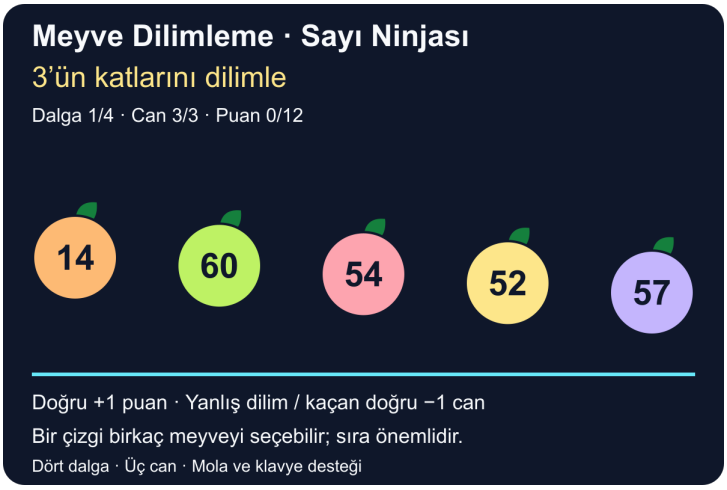
Ad: _____ Tarih: _____

Kurala uyan meyveleri çizgiyle dilimle veya düğmeyle seç. Doğru +1 puan; yanlış dilim ve kaçan doğru -1 can. Dört dalgada en fazla 12 puan.

3. Beş meyvenin üzerinden soldan sağa bir çizgiyle sırayla geçtiğinizi düşünün. Dalga bittiğinde puan ve can kaç olur? Son doğru meyveden sonra kalan yanlışlar işlenir mi?



4. 60 sayılı doğru meyvenin kalan uçuş süresi kadar bekleyip tam sınır anında onu dilimlediniz. Önce hangi olay olur? Can ve puanı yazın.



Meyve Dilimleme: Sayı Ninjası

Ad: _____ Tarih: _____

Kurala uyan meyveleri çizgiyle dilimle veya düğmeyle seç. Doğru +1 puan; yanlış dilim ve kaçan doğru -1 can. Dört dalgada en fazla 12 puan.

5. Şimdi Duraklat seçilip bir dakika beklendi. Can, puan ve kalan uçuş süresi değişir mi? Sürdür seçildikten sonra aynı meyvelerle devam edilir mi?



6. Hiçbir meyveyi seçmeden bütün doğru meyvelerin uçuşunun bitmesini bekleyin. Canı, puanı ve sonraki dalgaya geçilip geçilmediğini yazın.



Meyve Dilimleme: Sayı Ninjası

Cevap anahtarı - Öğretmen nüshası

1. Çözüm



Dilimle: 8, 14, 36. Bırak: 41, 37. Doğru sayı 2 ile kalansız bölünür. Her doğru bir puan verir.

2. Çözüm



Yanlış dilim sonrası can 2, puan 0 olur. Doğrular: 52, 66, 88. Aynı yanlış meyve tekrar ceza vermez.

3. Çözüm



Puan 3, can 1. Hedefler çizgi sırasıyla işlenir. Üç doğru sonuçlanınca dalga kapanır; sonradan kalan yanlışlar artık dilimlenmez.

4. Çözüm



Önce uçuş süresi dolar; 60 kaçmış sayılır. Can 2, puan 0. Süresi dolmuş meyveye geciken doğru seçim puan vermez.

5. Çözüm



Mola sırasında can 3, puan 0 ve kalan süreler korunur. Bir dakika tüketilmez. Sürdür aynı dalgadaki meyveleri kaldıkları yerden devam ettirir.

6. Çözüm



Üç doğru meyve kaçınca can 0 ve puan 0 olur. Görev hemen biter; ikinci dalga başlamaz. Seçilmeyen yanlış meyveler ceza vermez.