Ritmik Robot: Sayı Parkuru

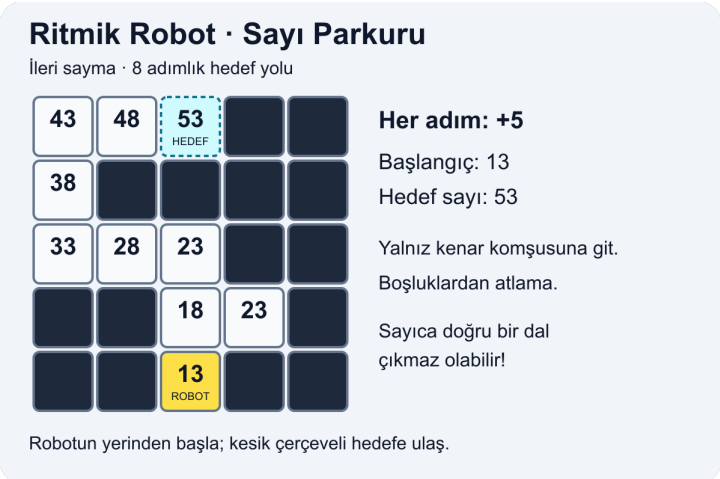
Ad: _____ Tarih: _____

Komşu platforma git: sayı her adımda aynı miktarda değişmeli. Hedefe ulaş; çıkmazda geri al.

1. Robottan hedefe bir yol çizin. Her kenar komşusunda sayıya 1 ekleyin. Boşluklardan atlamayın. Sayıca doğru çıkmaz dalı da bulun; geri dönmek için hangi adımı silerdiniz?



2. Robottan hedefe bir yol çizin. Her kenar komşusunda sayıya 5 ekleyin. Boşluklardan atlamayın. Sayıca doğru çıkmaz dalı da bulun; geri dönmek için hangi adımı silerdiniz?

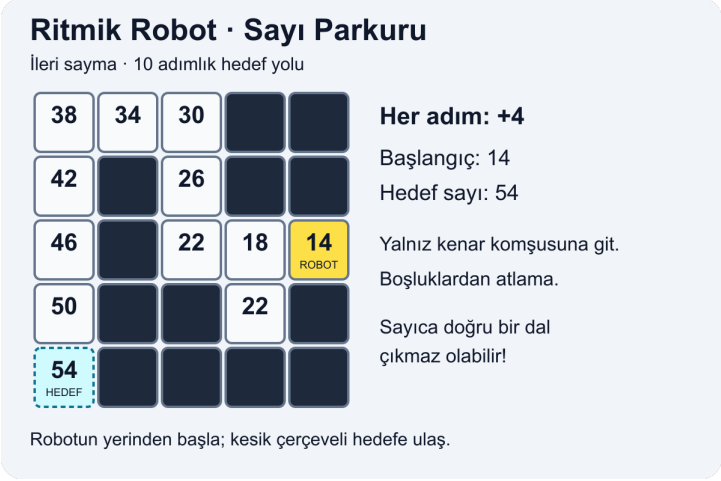


Ritmik Robot: Sayı Parkuru

Ad: _____ Tarih: _____

Komşu platforma git: sayı her adımda aynı miktarda değişmeli. Hedefe ulaş; çıkmazda geri al.

3. Robottan hedefe bir yol çizin. Her kenar komşusunda sayıya 4 ekleyin. Boşluklardan atlamayın. Sayıca doğru çıkmaz dalı da bulun; geri dönmek için hangi adımı silerdiniz?



4. Robottan hedefe bir yol çizin. Her kenar komşusunda sayıya 2 çıkarma uygulayın. Boşluklardan atlamayın. Sayıca doğru çıkmaz dalı da bulun; geri dönmek için hangi adımı silerdiniz?

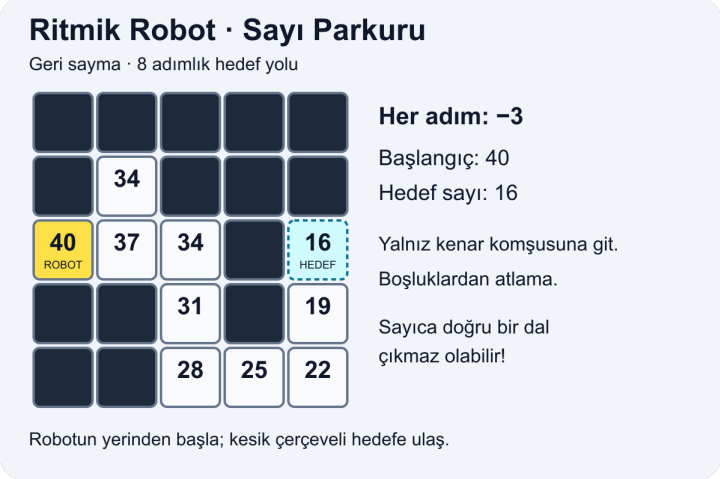


Ritmik Robot: Sayı Parkuru

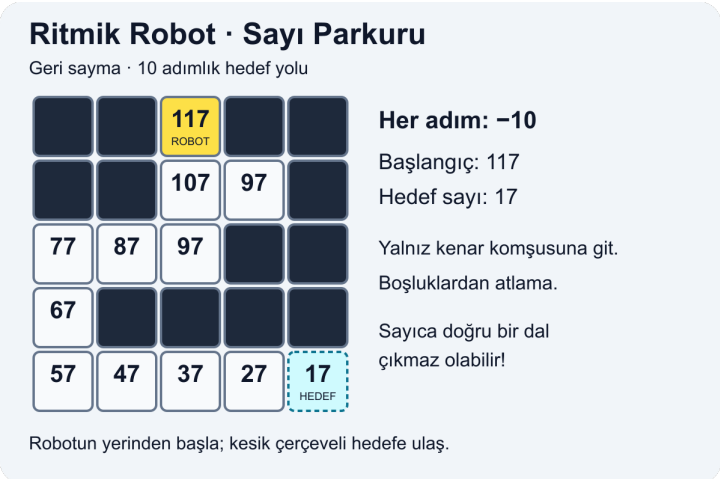
Ad: _____ Tarih: _____

Komşu platforma git: sayı her adımda aynı miktarda değişmeli. Hedefe ulaş; çıkmazda geri al.

5. Robottan hedefe bir yol çizin. Her kenar komşusunda sayıya 3 çıkarma uygulayın. Boşluklardan atlamayın. Sayıca doğru çıkmaz dalı da bulun; geri dönmek için hangi adımı silerdiniz?



6. Robottan hedefe bir yol çizin. Her kenar komşusunda sayıya 10 çıkarma uygulayın. Boşluklardan atlamayın. Sayıca doğru çıkmaz dalı da bulun; geri dönmek için hangi adımı silerdiniz?



Ritmik Robot: Sayı Parkuru

Cevap anahtarı - Öğretmen nüshası

1. Çözüm



Bir çözüm (satır,sütun): 3,5 → 3,4 → 3,3 → 4,3 → 5,3 → 5,2 → 5,1. Çıkmaz: (2,4). Bu daldan önceki platforma geri alıp diğer komşuya gidilir.

2. Çözüm



Bir çözüm (satır,sütun): 5,3 → 4,3 → 3,3 → 3,2 → 3,1 → 2,1 → 1,1 → 1,2 → 1,3. Çıkmaz: (4,4). Bu daldan önceki platforma geri alıp diğer komşuya gidilir.

3. Çözüm



Bir çözüm (satır,sütun): 3,5 → 3,4 → 3,3 → 2,3 → 1,3 → 1,2 → 1,1 → 2,1 → 3,1 → 4,1 → 5,1. Çıkmaz: (4,4). Bu daldan önceki platforma geri alıp diğer komşuya gidilir.

4. Çözüm



Bir çözüm (satır,sütun): 5,3 → 4,3 → 3,3 → 3,4 → 3,5 → 2,5 → 1,5. Çıkmaz: (4,2). Bu daldan önceki platforma geri alıp diğer komşuya gidilir.

5. Çözüm



Bir çözüm (satır,sütun): 3,1 → 3,2 → 3,3 → 4,3 → 5,3 → 5,4 → 5,5 → 4,5 → 3,5. Çıkmaz: (2,2). Bu daldan önceki platforma geri alıp diğer komşuya gidilir.

6. Çözüm



Bir çözüm (satır,sütun): 1,3 → 2,3 → 3,3 → 3,2 → 3,1 → 4,1 → 5,1 → 5,2 → 5,3 → 5,4 → 5,5. Çıkmaz: (2,4). Bu daldan önceki platforma geri alıp diğer komşuya gidilir.