Mendil Kapmaca: Hece Düellosu

Ad: _____ Tarih: _____

Turu açın. Mendili ilk kapan oyuncu hece sayısını 5 saniyede seçer. Yanlışta veya süre dolunca diğer oyuncuya bir kez 5 saniye verilir. Doğru yanıt 1 puan; maç 8 turdur.

1. Tur açık. Önce A, hemen ardından L girişi işleniyor. Yanıt hakkı kimdedir? Diğer oyuncu mendile yeniden basarak hakkı alabilir mi?



2. Oyuncu 1 mendili aldı. Sözcüğü hecelerine ayırın ve doğru sayıyı seçin. Doğru yanıtı beş saniye içinde verirse kaç puan alır?



Mendil Kapmaca: Hece Düellosu

Ad: _____ Tarih: _____

Turu açın. Mendili ilk kapan oyuncu hece sayısını 5 saniyede seçer. Yanlışta veya süre dolunca diğer oyuncuya bir kez 5 saniye verilir. Doğru yanıt 1 puan; maç 8 turdur.

3. Oyuncu 1 yanlış seçti. Şimdiki yanıt sahibi kim? Kaç saniyesi var? Sözcüğü hecelerine ayırıp onun doğru seçimini yazın.



4. Oyuncu 2 mendili aldı ama ilk beş saniyede yanıtlamadı. Hak kime geçti? Yeni süre ne kadar? Doğru hece sayısını yazın.



Mendil Kapmaca: Hece Düellosu

Ad: _____ Tarih: _____

Turu açın. Mendili ilk kapan oyuncu hece sayısını 5 saniyede seçer. Yanlışta veya süre dolunca diğer oyuncuya bir kez 5 saniye verilir. Doğru yanıt 1 puan; maç 8 turdur.

5. Oyuncu 1 doğru yanıt verdi. Bu turda skor nasıl değişti? Oyuncu 2 aynı turda bir kez daha puan kazanabilir mi?



6. İlk oyuncunun beş saniyesi, sonra ikinci oyuncunun beş saniyesi doldu. Turda kim puan aldı? Sonraki tur otomatik açılır mı?



Mendil Kapmaca: Hece Düellosu

Cevap anahtarı - Öğretmen nüshası

1. Çözüm



İlk işlenen A, Oyuncu 1'e özel hak verir. L ve sonraki mendil dokunuşları kilitlidir. Çan-ta: 2 hece.

2. Çözüm



Yıl-dız: 2 hece. Beş saniye dolmadan doğru seçim yapan Oyuncu 1 bir puan alır; tur kapanır.

3. Çözüm



Son hak Oyuncu 2'ye geçti; yeni 5 saniyesi var. San-dal-ye: 3 hece. Yanlışta veya sürede tur puansız kapanır.

4. Çözüm



Son hak Oyuncu 1'de; yeni 5 saniyesi var. Gül: 1 hece. Bu son hak tekrar devredilmez.

5. Çözüm



Bil-gi-sa-yar: 4 hece. Tur skoru 1-0 oldu. Oyuncu 2 bu turda yeniden puan alamaz; Sonraki tur beklenir.

6. Çözüm



İki hak da bitti: tur skoru 0-0, kimse puan almadı. Çi-çek: 2 hece. Sonraki tur düğmesine basılır.